



Doctora

**LIZ YADIRA MONROY DELGADO**

Comisión Tercera Permanente de Hacienda y Crédito Público

**CONCEJO DE BOGOTÁ D.C.**

Correo – e: [comision\\_tercera@concejobogota.gov.co](mailto:comision_tercera@concejobogota.gov.co)

[correspondencia@concejobogota.gov.co](mailto:correspondencia@concejobogota.gov.co)

Bogotá D.C.

CONCEJO DE BOGOTÁ 05-06-2025 11:45:31

2025ER15261 O 1 Fol:1 Anex:0

ORIGEN: SECRETARIA DE SEGURIDAD CONVIVENCIA Y JUSTICIA/CESAR

DESTINO: COMISION 3º PERM. DE HACIENDA Y CREDITO PUBLICO/MO

ASUNTO: PROPOSICIÓN 706 DE 2025

OBS: ---

**Asunto:** Proposición 706 de 2025 – Rad. No. 1-2025-37856

Estimada doctora Monroy,

Acuso recibo de la proposición 706 de 2025 sobre el estado actual del alumbrado público en parques de proximidad, estructurantes y en escenarios deportivos y recreativos distritales en Bogotá, manifestándole mi disposición para atender en la fecha que el Honorable Concejo así lo disponga. No obstante, la Secretaría Distrital de Seguridad, Convivencia y Justicia (SDSCJ)<sup>1</sup>, de conformidad con el artículo 21 de la Ley 1755 de 2015, no es competente de dar respuesta.

Cordialmente,

  
**CÉSAR ANDRÉS RESTREPO FLOREZ**

**Secretario Distrital de Seguridad, Convivencia y Justicia**

**SECRETARÍA DISTRITAL DE SEGURIDAD, CONVIVENCIA Y JUSTICIA**

Elaboró: Juan David Gonzalez Rodríguez – Pasante Despacho

Revisó: Andrea del Pilar Rojas Álvarez – Asesora Despacho

<sup>1</sup> La Secretaría Distrital de Seguridad, Convivencia y Justicia (SDSCJ) de conformidad a lo dispuesto en el Acuerdo Distrital No. 637 de 2016 "Por el cual se crean el Sector Administrativo de Seguridad, Convivencia y Justicia, la Secretaría Distrital de Seguridad, Convivencia y Justicia, se modifica parcialmente el Acuerdo Distrital 257 de 2006 y se dictan otras disposiciones" y en el Decreto 413 de 2016 "Por medio del cual se establece la estructura organizacional y las funciones de las dependencias de la Secretaría Distrital de Seguridad, Convivencia y Justicia y se dictan otras disposiciones".